**struct** **line**

{

**long** **long** a, b;

line(**long** **long** \_a **=** 0, **long** **long** \_b **=** 0)

{

a **=** \_a, b **=** \_b;

}

};

line lines[maxn];

**double** **giao**(line p1, line p2)

{

**return** 1.0 **\*** (1.0 **\*** p2.b **-** p1.b) **/** (1.0 **\*** p1.a **-** p2.a);

}

**void** **addLine**(line p3)

{

**while**(sz **>=** 2)

{

line p2 **=** lines[sz], p1 **=** lines[sz **-** 1];

**if**(giao(p1, p2) **>=** giao(p1, p3))

**--**sz;

**else**

**break**;

}

lines[**++**sz] **=** p3;

}

**if**(cur **>** sz)

cur **=** sz;

**while**(cur **+** 1 **<=** sz **&&** lines[cur].a **\*** x **+** lines[cur].b **>=** lines[cur**+**1].a **\*** x **+** lines[cur**+**1].b)

**++**cur;